

Regulamin Karpiowego Pucharu Zagłębia Dąbrowskiego

I Postanowienia wstępne.

1. Regulamin został stworzony w trosce o życie, zdrowie i bezpieczeństwo zawodników i ich pomocników (team runner), biorących udział w Karpiowym Pucharze Zagłębia Dąbrowskiego, niżej zwanego zawodami.
2. Poniższy regulamin został stworzony na potrzeby Karpiowego Pucharu Zagłębia Dąbrowskiego i jakiegokolwiek wykorzystywanie go w innych celach przez jakiegokolwiek instytucje, podmioty gospodarcze i osoby prywatne jest zabronione.
3. Logo zawodów jest własnością jego twórcy i jakiegokolwiek wykorzystywanie go przez, jakiegokolwiek instytucje, podmioty gospodarcze i osoby prywatne, bez wyraźnej zgody twórcy jest zabronione.
4. W Karpiowym Pucharze Zagłębia Dąbrowskiego będzie mogło uczestniczyć około 50-u(pięćdziesięciu) drużyn dwu-osobowych, które wpłacą opłatę startową (wpisowe). Kwota opłaty startowej (wpisowego) zostanie podana w innej informacji.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do rezerwacji kilku miejsc na liście startowej.

II Teren zawodów i zasady dojazdu na stanowiska.

1. Terenem zawodów będzie zbiornik wodny Pogoria III położony w Dąbrowie Górniczej. Powierzchnia zbiornika to około 200 hektarów lustra wody, najgłębsze miejsce mieszczące się w części północno-zachodniej zbiornika wynosi około 17m głębokości, średnia głębokość w zbiorniku to około 6m, gatunki ryb jakie występują w zbiorniku to; karp, amur, lin, jaź, leszcz, płoć, szczupak, sum, sandacz, okoń.
2. Długość stanowisk to około 10m a szerokość od linii brzegowej w głąb łądu to około 8m, odległości pomiędzy stanowiskami są różne ale wytypowane i ograniczone w taki sposób aby stworzyć jak najbardziej komfortowe warunki do łowienia.
3. Do większości stanowisk będzie możliwość dojazdu samochodami. Zasady zaparkowania samochodów przy stanowiskach zostaną podane podczas ceremonii rozpoczęcia zawodów.
4. Dla stanowisk przy których pozostawienie samochodów będzie niemożliwe, organizator wyznaczy miejsce do zaparkowania samochodów, na cały czas trwania zawodów, bez dodatkowej dopłaty.
5. W pobliżu stanowisk na których nie będzie można pozostawić samochodu , będzie możliwość dojazdu i rozładowania sprzętu.
6. Każda z drużyn musi posiadać sprzęt do transportu w przypadku nieposiadania takiego, organizator nie ma obowiązku zapewnienie go.
7. Podczas trwania zawodów jest całkowity zakaz rozstawiania przyczep campingowych.
8. Po zajęciu przez drużynę stanowiska obowiązuje całkowity zakaz poruszania się samochodami, chyba że zezwoli na to organizator.
9. Dopuszczone samochody do poruszania;
 - a) Policja, Pogotowie, Straż Pożarna, Straż Miejska, PSR, Straż Leśna, organizator, catering.
10. Odwiedziny rodzin i znajomych na stanowiskach będą możliwe tylko po zgłoszeniu takiego faktu organizatorowi lub sędziemu głównemu.
11. Zakazuje się jakichkolwiek odwiedzin w porze nocnej, w przypadku gdy taka sytuacja będzie miała miejsce , drużyna może być zdyskwalifikowana.

III Zasady sportowe.

1. Zawody zostaną rozegrane w klasyfikacji drużynowej. Składy dwu-osobowych drużyn ustalają sami zawodnicy. Organizator lub sędzia główny zawodów może ustalić drużynę gdy pojedynczy zawodnicy nie będą mieli partnera.
2. Zwycięzcą klasyfikacji drużynowej zostaje drużyna która, uzyskała największą ilość punktów (1g = 1pkt), w przypadku równej ilości punktów większą ilością złowionych ryb, a w przypadku równej ilości ryb, zdecyduje masa najcięższej złowionej ryby, a gdyby i to nie przyniosło wyłonienia zwycięzcy , wtedy zwycięzca zostanie wyłoniony drogą losowania. Wszystkie te warunki będą obowiązywały także w ustaleniu miejsc niższych. Ilość nagradzanych miejsc w klasyfikacji ogólnej zostanie podana w innej informacji.
3. Puchar za złowioną największą rybę zaliczaną do klasyfikacji, otrzyma zawodnik, który z pośród wszystkich zawodników złowi podczas zawodów rybę o największym ciężarze podanym w kilogramach i

gramach, tym samym zdobędzie Puchar Prezydenta Dąbrowy Górniczej.

4. Ewentualne nagrody sektorowe zdobędą drużyny które w wydzielonych przez organizatora sektorach zdobędą największą ilość punktów (1g = 1pkt). W klasyfikacji sektorowej nie będą brane pod uwagę drużyny które zostały nagrodzone w klasyfikacji ogólnej, ilość nagradzanych miejsc w sektorach zostanie podana w innej informacji.

5. Do klasyfikacji zaliczane będą następujące gatunki ryb; karp i amur, waga tych ryb musi przekroczyć 2kg aby została zaliczona do punktacji.

6. Do ważenia uprawnieni są, organizator i sędzia główny zawodów w obecności innego sędziego, lub organizatora.

7. Zawody zostaną rozegrane na " żywej rybie " tzn. po zważeniu wagą i w worku do ważenia, dostarczonych przez organizatora lub sędziego głównego, ryba wraca z zachowaniem jak największej ostrożności z powrotem do wody.

8. Wszystkie sprawy sporne rozwiązuje sam organizator lub wraz z sędzią głównym zawodów i decyzje jakie zostaną podjęte są ostateczne.

9. W razie zgłaszania przez którąkolwiek drużynę protestu, drużyna zgłaszająca protest winna wpłacić wadium w wysokości 150pln, w razie gdy protest zostanie uznany przez organizatora lub komisję sędziowską, wadium zostanie zwrócone zgłaszającej protest drużynie, jednak gdy protest zostanie odrzucony, to wpłacone wadium przepada na rzecz organizatora zawodów. Decyzja w sprawie zgłaszanego protestu jest jedna i nie ma prawa odwołania się od tej decyzji.

10. Stanowiska zostaną wyłonione w drodze losowania;

a) Najpierw zostanie wylosowana pierwsza drużyna, drużynę tą wylosuje osoba wskazana przez organizatora.

b) Wylosowana drużyna wylosuje sobie stanowisko, które będzie mogła pozostawić i wylosowany numer stanowiska zostanie przypisany tej drużynie aż do końca zawodów, a numer tego stanowiska zostanie odrzucony.

c) Każda z drużyn będzie miała prawo do drugiego losowania stanowiska, z tym że numer pierwszego wylosowanego stanowiska powróci do koszyka z resztą stanowisk do losowania i jeżeli drużyna zdecyduje się na drugie losowanie to, drugie wylosowane stanowisko zostanie przydzielone tej drużynie bez możliwości powrotu do pierwszego wylosowanego stanowiska i tak pozostanie aż do zakończenia zawodów.

d) Drużyna która będzie losowała jako pierwsza stanowisko, wylosuje kolejną drużynę , która wylosuje sobie stanowisko i tak aż do ostatniej drużyny i ostatniego stanowiska

11. Na stanowisku zawsze powinien pozostać jeden z zawodników. Jeżeli obaj zawodnicy chcą odejść ze swojego stanowiska muszą zwinąć wszystkie wędki. Za stanowisko pozostawione bez opieki organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialność.

12. W razie kiedy jednej z drużyn holowana ryba wejdzie w żyłki, plecionki innej drużyny ta będzie mogła zgłosić to organizatorowi, sędziemu głównemu lub sędziemu sektorowemu, wtedy ryba ta nie zostanie zaliczona do klasyfikacji, jednakże nie musi tego faktu zgłaszać, wtedy ryba zostanie zaliczona do punktacji.

13. Drużyna będzie mogła zabrać ze sobą pomocnika (team runera), po uiszczeniu odpowiedniej opłaty która zostanie podana w innej informacji.

14. W zawodach będą trzy sygnały;

a) Pierwszy sygnał rozpoczęcie zawodów dojazd na stanowiska, sondowanie łowiska, nęcenie.

b) Drugi sygnał oznacza łowienie.

c) Trzeci sygnał oznacza zakończenie zawodów.

15. Termin rozpoczęcia i zakończenia zawodów oraz godziny, zostaną podane w innej informacji.

16. Zakazuje się jakiegokolwiek nurkowania.

17. Każdy z zawodników winien posiadać kartę wędkarską uprawniającą do połowu w polskich wodach.

18. Wszystkie złowione ryby winny być niezwłocznie zgłoszone sędziemu sektorowemu, sędziemu głównemu, lub organizatorowi zawodów, na numery telefonów podane na kartach połowów drużyny.

19. Zbiornik Pogoria III w czasie zawodów zostanie podzielony na akwenty, w tym celu linie akwenu zostaną oznakowane bojkami. Każda z drużyn nie będzie mogła przekroczyć linii w lewo lub prawo którą będą wyznaczały bojki ustawione przez organizatora w zależności od usytuowania stanowiska. Ostateczna decyzja w tej sprawie będzie należała do organizatora lub sędziego głównego zawodów.

20. Podbieranie ryb będzie dozwolone z brzegu jak i z środka pływającego, lecz z brzegu gdy zawodnik będzie chciał wejść do wody, będzie mógł wejść tylko do wysokości ud, z zachowaniem jak największego

bezpieczeństwa.

21. Oficjalnym dokumentem podczas zawodów będzie karta połowów sędziego głównego, gdzie zostanie zapisane; imię i nazwisko zawodnika, data i godzina połowu, waga i gatunek ryby.

IV Sprzęt, przynęty, zanęty.

1. W zawodach każdy z zawodników może łowić dwoma wędkami, cztery wędki na drużynę, metodą gruntową.
2. Zakazuje się łowienia metodą na tak zwaną drgającą szczytówkę i metodą splotową, zakazuje się również połowu na spinning i metodą na muchę.
3. Każdy z zawodników może posiadać dowolną ilość wędek na stanowisku, które będą służyły mu do wymiany.
4. Dopuszcza się stosowanie środków pływających, podczas trwania zawodów, takich jak; łódzie i pontony wiosłowe (zarejestrowane) oraz łódki zdalnie sterowane.
5. Dopuszcza się stosowanie silników elektrycznych w środkach pływających.
6. Zakazuje się stosowania silników spalinowych.
7. Zawodnicy mogą stosować dodatkowy sprzęt pomocniczy taki jak; działka pneumatyczne, rury do zanęcania (kobra), proce, tak zwane pety, rakietki.
8. Do poruszania się po zbiorniku podczas trwania zawodów łódkami i pontonami z użyciem silników spalinowych dopuszczone są takie służby jak; WOPR, POLICJA, STRAŻ POŻARNA, PSR.
9. Każda drużyna będzie mogła postawić maksymalnie cztery bojki (markery), które będzie można przestawiać w trakcie zawodów lecz tylko w obrębie swojego łowiska.
10. W zawodach zakazuje się stosowania jakichkolwiek żywych przynęt. Przynęty mogą być dowolnie barwione i nasączone różnymi środkami smakowymi i zapachowymi, które nie stwarzają zagrożenia dla środowiska i są używane w przemyśle spożywczym jak i w wędkarstwie.
11. Każda z drużyn powinna posiadać worki karpiove do przechowania ryb i matę do wyhaczania ryb
12. Zabrania się stosowania przynęt niedozwolonych przez PZW.
13. Nęcić będzie można przez cały czas trwania zawodów.
14. Zakazuje się nęcenia surową kukurydzą.
15. Każda z drużyn powinna posiadać kapok (kamizelka asekuracyjna), gwizdek, lampkę do oświetlania środka pływającego podczas nocnego wypływania. W razie braku takiego sprzętu drużyna nie zostanie dopuszczona do startu w zawodach. Sprzęt ten każda z drużyn będzie musiała pokazać organizatorowi podczas rejestracji w dniu rozpoczęcia zawodów
16. Wypływanie środkami pływającymi dopuszczane będzie tylko w kapoku (kamizelce asekuracyjnej).
17. Za brak kapoka (kamizelki asekuracyjnej) podczas wypływania, drużyna może być zdyskwalifikowana.
18. Organizator nie ma obowiązku zapewnienia kapoka, (kamizelki asekuracyjnej).
19. Na stanowisku drużyna będzie mogła rozstawić wędki w odległości nie większej niż 5m w lewo i prawo od tabliczki z numerem stanowiska.

V Inne.

1. Kapitanowie drużyn zobowiązani są przed dokonaniem wpłaty opłaty startowej (wpisowego) na konto bankowe podane przez organizatora, do podania swoich danych osobowych, danych osobowych drugiego zawodnika i ewentualnego pomocnika (imię, nazwisko, adres zamieszkania) na adres e-mail organizatora, podany w informacjach dotyczących zawodów. Za złe podanie danych osobowych i ewentualnych konsekwencji z tym związanych, organizator nie odpowiada.
2. Organizator ze względu na zbyt małą liczbę chętnych drużyn do startu, zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów i zwrócenia opłaty startowej drużyną, które wpłaciły tą opłatę na konto bankowe podane przez organizatora, nie później niż trzydzieści dni od oficjalnego odwołania zawodów. Ewentualne zwroty opłaty startowej (wpisowego), będą wysyłane na konto bankowe z których zostały wpłacone.
3. Po wpłaceniu opłaty startowej na konto bankowe podane przez organizatora i gdy drużyna zrezygnuje ze startu, organizator nie zwraca opłaty startowej.
4. Konto bankowe na które trzeba będzie wpłacić opłatę startową (wpisowe) oraz data, od i do kiedy można wpłacać tą opłatę będą podane w innej informacji.
5. Drużyna, która nie wpłaci opłaty startowej do końca daty podanej przez organizatora zostanie usunięta z listy głównej a, w zamian za nią zostanie wstawiona drużyna z listy rezerwowej w kolejności

zajmowanych miejsc począwszy od miejsca 1. (pierwszego).

6. Dla drużyn z listy rezerwowej które trafią na listę główną, zostanie podany inny termin wpłaty opłaty startowej (wpisowego), termin ten zostanie podany w innej informacji.

7. Organizator zezwala na rozbijanie namiotów, lecz tylko w obrębie stanowiska , które drużyna wylosowała.

8. Pomocnik (team runner) drużyny nie może wykonywać następujących czynności podczas trwania zawodów; zarzucania i wyciągania wędek, zacinania i holowania ryb oraz nęcenia.

9. W przypadku wypływania wraz z zawodnikiem, pomocnik (team runner) zobowiązany jest do posiadania kapoka (kamizelki asekuracyjnej), w razie nie posiadania go przez pomocnika (team runera) drużyna może być zdyskwalifikowana.

10. Organizator zastrzega sobie prawo do upomnienie drużyny w razie gdy drużyna lub jeden z jej zawodników lub pomocnik (team runner) łamią regulamin zawodów i przepisy prawa cywilnego i karnego.

a) pierwsze upomnienie - żółta kartka

b) drugie upomnienie - czerwona kartka - wiążąca się z natychmiastową dyskwalifikacją drużyny. Zdyskwalifikowana drużyna będzie musiała w trybie natychmiastowym opuścić teren zawodów.

11. Przed rozpoczęciem zawodów drużyna powinna się zarejestrować u organizatora w dniu rozpoczęcia zawodów w godzinach podanych w innej informacji.

12. Podczas rejestracji każdy z zawodników i pomocników potwierdzi własnoręcznym podpisem zgodność danych osobowych podanych przez kapitanów drużyn na adres e-mail organizatora zawodów przed dokonaniem wpłaty opłaty startowej, tym samym każdy z zawodników i pomocników wyrazi zgodę na używanie swoich danych osobowych do celów promocyjnych (patrz ustawa o ochronie danych osobowych) oraz wyrazi zgodę na robienie im i złowionym przez nich rybom zdjęć i filmowania ich oraz użycia tych materiałów w celach promocyjnych.

13. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzania kontroli samochodu, namiotów, oraz całego bagażu, w przypadku gdy istnieje podejrzenie o donoszenie ryb. Gdy taka sytuacja będzie miała miejsce i okaże się że podejrzewana drużyna ma takowe nie zgłoszone ryby , drużyna ta zostanie w trybie natychmiastowym zdyskwalifikowana i będzie musiała opuścić teren zawodów. Informacja o takiej sytuacji zostanie ogłoszona wśród zawodników.

14. Zawodnicy startujący w zawodach winni być pełnoletni, jednak organizator dopuszcza start małoletniego zawodnika w zawodach ale tylko za wyraźną pisemną zgodą prawnych opiekunów małoletniego, potwierdzoną czytelnym podpisem, i wpisaniem na tym piśmie numeru i serii Dowodu Osobistego prawnego opiekuna małoletniego.

15. Małoletniemu zawodnikowi nie przysługuje ulga w opłacie startowej (wpisowe).

16. Małoletni zawodnik nie może pływać środkami pływającymi.

17. Gdy jeden z zawodników zrezygnuje z uczestnictwa w zawodach, drugi zawodnik może łowić tylko na dwie wędkę.

18. Gdy drużyna zatnie rybę tuż przed końcem zawodów niezwłocznie powinna ten fakt zgłosić sędziemu głównemu, sędziemu sektorowemu, lub którejś z drużyn obok. Ryba ta musi być wyholowana do 15 minut po sygnale kończącym zawody, w razie przekroczenia tego czasu , ryba nie zostanie zaliczona do punktacji.

19. Złowione ryby winny być przechowywane w workach karpionych (1 ryba, jeden worek) do przybycia sędziego lub organizatora.

20. W razie złowienia amura niezwłocznie trzeba zawiadomić sędziego lub organizatora.

21. Organizator zastrzega sobie prawo do czasowego przerwania zawodów ze względu na złe warunki pogodowe i atmosferyczne, czas przerwania i wznowienia zostanie podany drużyną lub będzie użyty do tego celu dodatkowy sygnał dźwiękowy lub świetlny.

22. Organizator zastrzega sobie prawo do całkowitego przerwania zawodów z powodu złych warunków atmosferycznych i pogodowych oraz w razie nagłych wypadków losowych, wtedy będzie obowiązywała klasyfikacja na daną godzinę i dzień przerwania zawodów.

23. W razie gdy nie zostanie złowiona żadna ryba, nagrody zostaną rozlosowane wśród drużyn; I-miejsce , pierwsza wylosowana drużyna itd. Tak samo będzie z ewentualnymi nagrodami sektorowymi. W losowaniu miejsc i nagród sektorowych nie będą brały udziału drużyny, które otrzymały nagrody w klasyfikacji ogólnej. Nagroda za największą rybę zostanie rozlosowana wśród wszystkich zawodników.

24. Na czas zawodów akwen wodny Pogoria III będzie zamknięty dla innych wędkarzy i do uprawiania sportów wodnych.

25. W razie dyskwalifikacji lub rezygnacji którejkolwiek z drużyn z udziału w zawodach, organizator nie

zwraca opłaty startowej oraz żadnych kosztów poniesionych przez drużynę jak i jej pomocnika (team runera).

26. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za żadne zdarzenia losowe które miały miejsce podczas trwania zawodów.

27. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w brzmieniu, treści i punktach przed jak i w trakcie trwania zawodów.

28. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu zawodów z przyczyn od niego niezależnych.

VI Zasady startu w finale Mistrzostw Polski w Wędkarstwie Karpowym - PCM 2014 r.

1. Prawo startu w finale Mistrzostw Polski w Wędkarstwie Karpowym - PCM 2014r, otrzymają 3 (trzy) drużyny, które zajęły pierwsze 3 (trzy) miejsca w klasyfikacji ogólnej w Karpowym Pucharze Zagłębia Dąbrowskiego.

2. Jeżeli którakolwiek z drużyn, która otrzymała prawo startu, nie będzie mogła wystartować w finale MP w WK - PCM 2014r, powinna o tym fakcie, pisemnie i niezwłocznie powiadomić organizatora Karpowego Pucharu Zagłębia Dąbrowskiego.

4. Organizator nie ponosi żadnych konsekwencji związanych z rezygnacją z udziału w MP w WK - PCM 2014r.

5. W razie rezygnacji którejkolwiek z drużyn, które otrzymała prawo startu w MP w WK PCM - 2104r, prawo startu otrzymają drużyny które kolejno zajęły miejsca w klasyfikacji ogólnej , począwszy od miejsca IV (czwartego) .

6. W razie gdy jeden z zawodników z drużyny która otrzymała prawo startu w MP w WK - PCM 2014r, nie może wystartować , to kapitan tej drużyny, zobowiązany jest do natychmiastowego powiadomienia o tym fakcie organizatora Karpowego Pucharu Zagłębia Dąbrowskiego. W takim przypadku o starcie drużyny, regulują przepisy regulaminu finału Mistrzostw Polski w Wędkarstwie Karpowym - PCM 2014r.

7. Zabrania się odstąpienia prawa startu w finale MP w WK - PCM 2014r, innym osobą.

VII Postanowienia końcowe.

1. Zawodnicy jak i pomocnicy (team runer), składając własnoręczny podpis na liście startowej potwierdzają nim, że zapoznali się z regulaminem Karpowego Pucharu Zagłębia Dąbrowskiego i że będą się do niego stosować i przestrzegać wszystkich zawartych w nim zapisów.

2. W przypadku nie stosowania się do przepisów regulaminu któregośkolwiek z członków drużyny lub jej pomocnika (team runer), drużyna może w trybie natychmiastowym zostać zdyskwalifikowana.

3. Każda z drużyn ma prawo do otrzymania tego regulaminu na wyraźną prośbę, na adres e-mail podany przez kapitana drużyny, który poda na adres e-mail organizatora.

4. Tym samym, zgodnie z zapisem poprzedniego regulaminu Karpowego Pucharu Zagłębia Dąbrowskiego, dział IV INNE, (pkt. 23.), poprzedni regulamin traci moc a w życie wchodzi nowy.