



„I Nowomiejskie Dni Karpiove”

Regulamin Ogólnopolskich Drużynowych Zawodów Karpiowych, organizowanych przez Carp Team Nowe Miasto i Koło PZW Nowe Miasto

1. Regulamin został stworzony w trosce o życie, zdrowie i bezpieczeństwo zawodników i ich pomocników (team runer), biorących udział w Ogólnopolskich Drużynowych Zawodach Karpiowych „I NOWOMIEJSKIE DNI KARPIOVE” niżej zwanego zawodami.
2. Zawody odbędą się 25-27 lipiec 2014 o godzinie 12.00 (zbiórka przy moło). Miejscem zawodów jest łowisko chronione na Zalewie Nowomiejskim, którym opiekuje się Koło PZW Nowe Miasto. Powierzchnia zbiornika ok. 33ha. głębokość 1,4 – 3,3 m. roślinność przybrzeżna. Gatunki ryb występujących w zbiorniku: karp, szczupak, sandacz, sum, okoń, boleń, leszcz, płoć, jaź, lin, karaś, węgorz.
3. Wymagane są aktualne opłaty członkowskie PZW.
4. Liczba drużyn biorących w zawodach jest ograniczona (15 drużyn)
Wpisowe od drużyny wynosi 200 zł (team runer 50 zł). (wpisowe przeznaczone jest tylko i wyłącznie na zakup nagród) Kapitanowie drużyn zobowiązani są przed dokonaniem wpłaty wpisowego, do podania swoich danych osobowych, danych osobowych drugiego zawodnika i ewentualnego pomocnika (imię, nazwisko, adres zamieszkania, nr. tel.) na adres e-mail organizatora , podany w informacjach dotyczących zawodów. Za złe podanie danych osobowych i ewentualnych konsekwencji z tym związanych, organizator nie odpowiada. W razie rezygnacji z udziału w zawodach wpisowe nie podlega zwrotowi.
5. Szerokość stanowisk to około 10m, a głębokość od linii brzegowej w kierunku łądu to około 12m. Odległości pomiędzy stanowiskami są różne, ale wytypowane i ograniczone w taki sposób, aby stworzyć jak najbardziej komfortowe warunki do łowienia. Do wszystkich stanowisk będzie możliwość dojazdu samochodami. Samochody uczestników zawodów będą dodatkowo oznakowane kartką z logo zawodów włożoną za przednią szybę, przygotowaną przez organizatora. Zasady zaparkowania samochodów przy stanowiskach zostaną podane podczas rozpoczęcia zawodów.
6. Zawody odbywają się w klasyfikacji drużynowej na dwuosobowych stanowiskach. Team runer, organizator lub sędzia główny zawodów może zezwolić na start jednego zawodnika, ewentualnie ustalić drużynę w przypadku, gdy zawodnik nie będzie miał partnera do drużyny.
7. Do drużyny mogą dołączyć osoby towarzyszące, bez możliwości czynnego uczestnictwa w zawodach. Z chwilą rozpoczęcia zawodów osoby towarzyszące nie mogą obsługiwać wędzisk, zestawów oraz innych elementów wyposażenia wędkarskiego bezpośrednio związanego z połowem ryb. Nie mogą także podbierać holowanych ryb.
8. Stanowiska zostaną wyłonione w drodze losowania. Najpierw zostanie wylosowana pierwsza drużyna, drużynę tą wylosuje osoba wskazana przez organizatora. Wylosowana

drużyna wylosuje sobie stanowisko i wylosowany numer zostanie przypisany tej drużynie aż do końca zawodów. Drużyna która będzie losowała jako pierwsza stanowisko, wylosuje kolejną drużynę, która wylosuje sobie stanowisko i tak aż do ostatniej drużyny i ostatniego stanowiska.

9. Oficjalnym dokumentem podczas zawodów będzie karta połowów sędziego głównego, gdzie zostanie zapisane; nazwa drużyny, imię i nazwisko zawodnika, data i godzina połowu, waga i gatunek ryby.

10. Zawody odbywają się na żywej rybie. Organizator wymaga od uczestników posiadania maty do odhaczania ryb, dużego podbieraka karpiego oraz worków do przechowywania ryb (w jednym worku może znajdować się jedna ryba). Zaraz po zważeniu, ryby są niezwłocznie wypuszczane do wody.

11. Sondowanie, ustawianie markerów dozwolone jest maksymalnie do godz. 18:00 pierwszego dnia zawodów. Drużyna może stosować maksymalnie 4 markery.

12. Nęcenie w trakcie trwania zawodów dozwolone jest przez cały czas trwania zawodów, zakaz nęcenia surowymi ziarnami.

13. Pływanie pontonem dozwolone tylko w kamizelce ratunkowej, całkowity zakaz wypływania pontonem pod wpływem alkoholu, w przypadku złamania tego przepisu drużyna może zostać zdyskwalifikowana.

Łodzie, pontony i modele zdalnie sterowane mogą być używane w dzień i w nocy. Pływanie łodziami i pontonami dozwolone jest tylko przy użyciu wiosł lub silników elektrycznych.

14. Łowienie dozwolone jest wyłącznie na gruntowe zestawy karpiove. Zakazuje się stosowania metody splawikowej, drgającej szczytówki i pozostałych metod połowu.

15. Podczas zawodów klasyfikowane są wyłącznie karpie i amury, ważące więcej niż 2kg. Pozostałe ryby należy po złowieniu natychmiast wypuścić do wody.

16. Ważenie złowionych ryb: do czasu przybycia sędziego, ryby należy przechowywać w wodzie w workach karpiowych. Przedstawiciele komisji sędziowskiej będą pojawiać się na stanowiskach po wcześniejszym zgłoszeniu o złowieniu ryby oraz przez cały czas trwania zawodów minimum 2 razy dziennie.

17. Zawody rozstrzyga suma masy złowionych ryb przez poszczególne zespoły. W razie takiego samego wyniku o zwycięstwie decyduje większa ilość złowionych ryb przez dany zespół. Jeśli obie drużyny osiągnęły taką samą wagę i ilość ryb, to wygrywa drużyna, która złowiła największą rybę ze wszystkich złowionych przez te drużyny, a jeśli i to nie wyłoni zwycięzcy, zwycięzca zostanie wyłoniony w drodze losowania. Czynności te dotyczą wszystkich zajętych miejsc. Punktacja 1 gram = 1 punkt.

18. Za pierwsze trzy miejsca drużyna otrzymuje puchary oraz nagrody rzeczowe. Za pierwszą rybę oraz największą rybę złowioną podczas zawodów (indywidualnie) zostaną przyznane puchary oraz nagrody rzeczowe, które zostaną wręczone po zakończeniu zawodów

19. Podczas trwania całych zawodów obowiązują zasady koleżeństwa i rywalizacji fair play.

20. Organizator zezwala na rozbijanie namiotów, lecz tylko w obrębie stanowiska , które drużyna wylosowała.
21. Każdy z zawodników może łowić maksymalnie na 2 wędki (4 wędki na jedną, dwuosobową drużynę).
22. Stanowisko startowe może być opuszczone przez dwóch zawodników tylko i wyłącznie wtedy, gdy wszystkie zestawy będą wyciągnięte z wody.
23. Kiedy jeden z zawodników zrezygnuje z uczestnictwa w zawodach, wówczas drugi zawodnik może kontynuować zawody sam, tylko na dwie wędki, ale musi o tym fakcie niezwłocznie poinformować sędziego lub organizatora.
24. W przypadku nieporozumienia pomiędzy drużynami, należy zgłosić ten fakt sędziemu lub organizatorowi, którzy spór rozstrzygną.
25. Każda z drużyn po zakończeniu zawodów zobowiązana jest do posprzątania stanowiska. Jeśli tego nie uczyni może zostać zdyskwalifikowana tuż przed ogłoszeniem wyników, nawet w przypadku zajęcia wysokiego miejsca.
26. W przypadku nie przestrzegania regulaminu sędzia ma prawo zdyskwalifikować zawodnika lub drużynę.
27. Uczestnicy zawodów wyrażają zgodę na publikację zdjęć i filmów z zawodów na stronie <http://www.nowemiasto-carpteam.pl/>, funpagu www.facebook.com/CarpTEAM oraz na www.youtube.com/ , a także na stronach www Koła PZW Nowe Miasto www.pzw.org.pl/1495/.
28. Za nieszczęśliwe wypadki, zdarzenia losowe zaistniałe podczas trwania zawodów, organizator nie ponosi odpowiedzialności.
29. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany regulaminu. O wszelkich zmianach regulaminu zawodnicy zostaną niezwłocznie poinformowani.
30. Zgłoszenie udziału w zawodach oznacza pełną akceptację powyższego regulaminu.

Harmonogram zawodów:

25 lipca godz. 11,30 - rejestracja zawodników

godz. 12,00 - zbiórka zawodników, otwarcie zawodów, sprawy organizacyjne itp.

godz. 12,30 – losowanie stanowisk
godz. 13,00 - wyjazd na stanowiska, sondowanie, nęcenie
godz. 15,00 - rozpoczęcie zawodów

26 lipca Czas trwania zawodów.

27 lipca godz. 12,00 – koniec łowienia
godz. 13,00 – zakończenie zawodów, wręczenie nagród, wspólne grillowanie.

Zapraszamy na zawody – życzymy udanej zabawy!

Carp Team Nowe Miasto
PZW Nowe Miasto

Wszelkich informacji udziela kol.

Miron Zygmuntowicz Tel. 660 749 335 E-mail: mironnm@wp.pl

Zapisy i startowe na zawody przyjmowane są do 01 lipca 2014 r.

Liczba miejsc ograniczona do 15 drużyn

Wysokość startowego 200zł drużyna, 100zł od osoby, 50zł team runer